



Yvonne Spielmann · Gundolf Winter · Hrsg.

# Bild – Medium – Kunst

Wilhelm Fink Verlag

## INHALTSVERZEICHNIS

Vorwort .....	7
Preface .....	11
<i>Gundolf Winter</i>	
Das Bild zwischen Medium und Kunst .....	15
<i>Ulrich Erben</i>	
Für den Augenblick .....	31
<i>Joachim Paech</i>	
Der Bewegung einer Linie folgen ... .....	35
<i>Maureen Turim</i>	
Artisanal Prefigurations of the Digital: Animating Realities, Collage Effects, and Theories of Image Manipulation .....	45
<i>Yvonne Spielmann</i>	
Schichtung und Verdichtung im elektronischen Bild .....	59
<i>Edmond Couchot</i>	
Medien und Neue ‚Medien‘: Von der Kommunikation zur Kommutation ...	77
<i>Vivian Sobchack</i>	
„At the Still Point of the Turning World“: Meta-Morphing and Meta-Stasis	85
<i>Jan Simons</i>	
What's a Digital Image? .....	107
<i>Sean Cubitt</i>	
Capturing the Future: Cartography and Control .....	123
<i>Michel Sauer</i>	
Tiefe Oberflächen .....	137

<i>Karlheinz Lüdeking</i>	
Pixelmalerei und virtuelle Fotografie: Zwölf Thesen zum ontologischen Status von digital codierten Bildern .....	143
<i>Antje von Graevenitz</i>	
Zeit für einen neuen Existentialismus? Anthropologische Sichtweisen in den statischen und elektronischen Künsten .....	149
<i>Gottfried Boehm</i>	
Vom Medium zum Bild .....	165
<i>Martina Dobbe</i>	
Bildlose Bilder? Zum Status des Bildes im Medienzeitalter .....	179
<i>Bernd und Hilla Becher</i>	
Hochöfen .....	203
<i>Malcolm Le Grice</i>	
Digital Cinema and Experimental Film – Continuities and Discontinuities ..	207
<i>Jon Jost</i>	
Imagined Images – Notes of an Autodidact .....	219
<i>Clea T. Waite</i>	
Time on Space: <i>Kur</i> , a Four-Dimensional Film .....	235
<i>Jill Scott</i>	
Re-Casting the Human Form .....	251
<i>Grahame String Weinbren</i>	
The PC is a Penguin .....	271
<i>Zu den Autoren/Contributors</i>	
Personenregister .....	285
	291